



Международная конференция "XXI Колмогоровские чтения"



## Исследование возможностей настольной игры. На примере набора игр по кубановедению

Матюшкин Владимир Александрович,

7 класс, Специализированный учебно-научный центр  
Южного федерального округа

при Федеральном государственном автономном  
образовательном учреждении высшего образования  
«Южный федеральный университет», Ростов-на-Дону, Россия

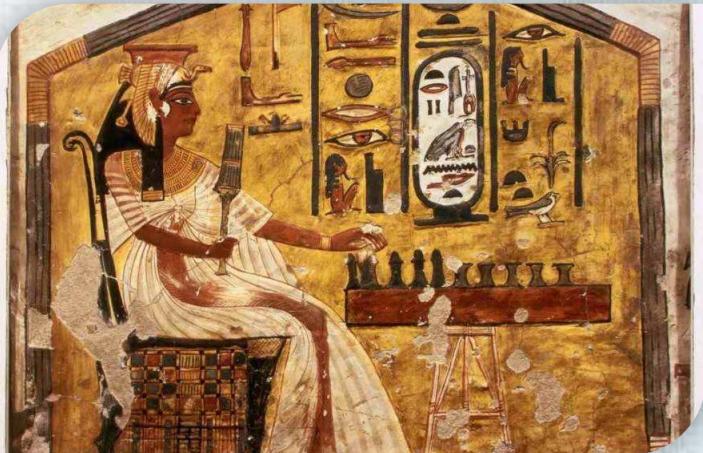
Научный руководитель:

преподаватель географии СУНЦ ЮФО  
Рындин Анатолий Николаевич





# История настольных игр



СЕНЕТ – игра фараонов



ШАХМАТЫ – игра всех времён и поколений



Бум настольных игр XX – XXI вв

«...умно  
пользоваться  
неизменно  
данными  
обстоятельствами...»  
(А. Шопенгауэр)

# Настольные игры по краеведению



# Моя малая родина – Краснодарский край



## Гипотеза:

настольная игра по регионоведению может вмещать многоаспектный материал, удовлетворять запросам игроков разных возрастов и интересов и представлять универсальную форму изучения любого региона.



# Аппарат исследования

**Объект работы** - комплект авторских обучающих настольных игр по кубановедению.

**Предмет работы** - содержательные возможности настольной краеведческой игры.

**Цель** - исследовать возможности комплекта краеведческих игр вмещать в себя многоаспектный материал по региону.

## Задачи:

- ✓ провести анализ авторского комплекта настольных игр по кубановедению;
- ✓ определить границы возможностей комплекта игр;
- ✓ определить перспективы использования игры при изучении региона.

**Методы:** изучение, анализ, синтез, моделирование, преобразование модели.



# НАБОР ИГР «Путешествие по Краснодарскому краю»



Создано 6 игр (игры 2 и 3 – с вариантами) различного типа для игроков с разными склонностями и интересами.

ВСЕГО 150 карточек и 650 вопросов и ответов. Из них:

- 30 карточек «Уникальные природные объекты Краснодарского края» с изображением и кратким описанием природных объектов
- 30 вопросов викторины «Уникальные природные объекты Краснодарского края»
- 30 вопросов викторины «Воды Краснодарского края»
- 30 вопросов викторины «Красная книга Краснодарского края»



# Виртуальные экскурсии по Краснодарскому краю

## **ИГРА 1 - ТУРПУТЁВКА**

Задача игроков – дать как можно больше верных ответов о населённых пунктах края или о достопримечательностях столицы на своём маршруте.

При «посещении» объекта игрок должен ответить на 5 вопросов, чтобы продолжать движение.



## **ИГРА 2 - ПОСТРОЙ МАРШРУТ**

Задача игроков – используя имеющиеся на руках карточки и договариваясь с соперниками, как можно быстрее проложить свой маршрут по краю.



## ИГРА 3 - карточная - СТОРОНЫ СВЕТА

Задача игроков - как можно быстрее избавиться от своих карт, выкладывая их поверх козыря в строгом соответствии показаниям румбового волчка и географическим координатам населённого пункта



**ИГРА 4 - ПИРАТЫ ЧЁРНОГО МОРЯ -**  
основана на игре советского художника В.М. Голицына «Пираты»

Задача игроков. Сражаясь на одной из двух сторон - пиратов или генуэзских купцов - привести в свой порт корабль с ценным грузом.



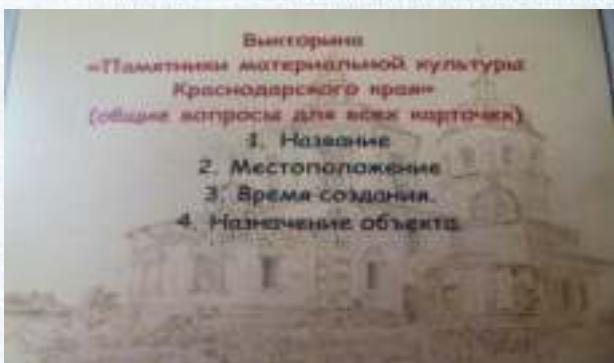
**ИГРЫ 5, 6 - ЧТО? ГДЕ?  
КОГДА? И ЭРУДИТ**  
(упрощённый вариант игры Trivial Pursuit) - командная и индивидуальная игра на основе викторин

Задача игроков - дать как можно больше верных ответов на вопросы ведущего



## **ВИКТОРИНА «УНИКАЛЬНЫЕ ПАМЯТНИКИ КУЛЬТУРЫ КРАСНОДАРСКОГО КРАЯ»**

**СОСТАВ:** 30 карточек с изображением и описанием каждого объекта, по 4 универсальных вопроса.



# Мой край - жемчужина России!

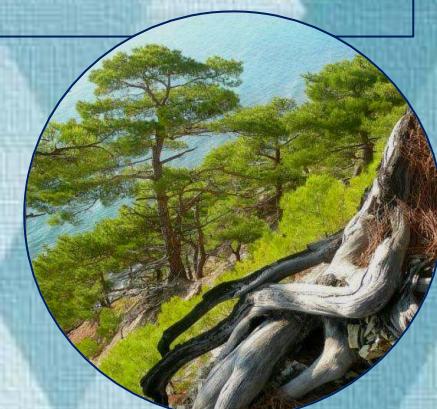
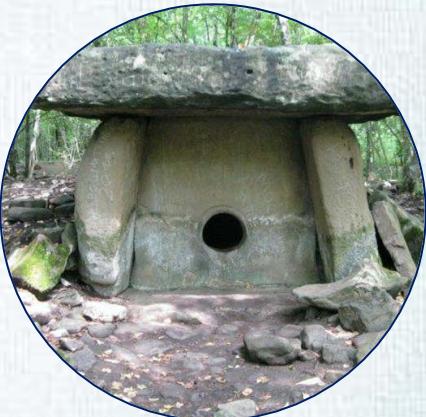


## ВИКТОРИНА «КРАСНАЯ КНИГА КРАСНОДАРСКОГО КРАЯ»

СОСТАВ: 30 вопросов и ответов

ПРИМЕРЫ ВОПРОСОВ:

- 1) Эта наука изучает организмы и окружающую среду в их взаимосвязи
- 2) В какой природной зоне находится большая часть Краснодарского края?  
тропической – субтропической – степной



# Перспективы игрового набора



- электронные базы данных для развития регионального туризма
- базовый макет игр при изучении любого субъекта РФ
- базовая интерактивная шаблон платформа-





## Источники:

1. Борисов В. И. Занимательное краеведение / В.И. Борисов. - Краснодар : Кубанское книжное издательство, 2005.
2. Гаврилов Л.Г. Краснодарский край. Альбом-путеводитель. Серия Энциклопедия загадочных мест. - Краснодар: издательство «Майор», 2020.
3. Иванов И. С., Иванова Ж. Б., Кусков А. С. Настольные игры как нестандартный интерактивный метод обучения бакалавров юриспруденции // Научно-методический электронный журнал «Концепт». - 2017. - Т. 9. - С. 44-51.
4. Красная книга Краснодарского края: редкие и находящиеся под угрозой исчезновения виды растений и животных. - Краснодар : Книжное издательство, 1994.
5. Краснодар. Краснодарский край. Автомобильная карта. Серия картографических изданий для образования и отдыха. - Ростов-на-Дону: издательство-геодом.рф, 2017.
6. Краснодар. Энциклопедия. Серия: Города России. - М.: Издательство «Рипол-классик», 2017.
7. Ратушняк В. Кубанские исторические хроники. Малоизвестное об известном: очерки / В. Ратушняк. - Краснодар: ОИПЦ «Перспективы образования», 2005.
8. Настольная игра /  
[https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9D%D0%B0%D1%81%D1%82%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%B0%D1%8F\\_%D0%B8%D0%B3%D1%80%D0%BD%D0%B0](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9D%D0%B0%D1%81%D1%82%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%B8%D0%B3%D1%80%D0%BD%D0%B0)
9. Яров Э. Знаменитая игра «Пираты» Владимира Голицына. Правила настольной игры / [http://samlib.ru/j/jarow\\_e/pirates.shtml](http://samlib.ru/j/jarow_e/pirates.shtml)



**БЛАГОДАРЮ ЗА ВНИМАНИЕ!**

