

## Словарь терминов

**Физический бой (физбой, бой)** – соревновательная единица Турнира. Физбой идет по **секциям** (аудиториям) и состоит из **действий** (раундов).

**Команда** – участники Турнира. Состоит из некоторого количества школьников, подавших заявку на участие в Турнире. Перед каждым боем капитан объявляет ведущему 3-5 участников команды, которые будут представлять её в этом физбое. Они могут выступать в роли докладчика, оппонента и рецензента. Остальные участники команды не могут принимать участие в работе команды в этом бою. Команда, подтвердившая заявку, обязана принять участие во всех отборочных боях.

**Руководитель команды** – лицо, ответственное за команду. Не принимает участие в работе команды во время действия.

**Докладчик** – команда, представляющая решение задачи. Капитан объявляет участника, непосредственно представляющего команду, сразу после окончания процедуры вызова. Излагая командное решение задачи всем участникам боя, докладчик обращает внимание аудитории на главные физические идеи и окончательные выводы.

**Оппонент** – команда, участник которой в формате монолога делает критический обзор решения Докладчика, анализирует его достоинства и недостатки, а также проводит дискуссию. Капитан объявляет участника, который будет выступать, после окончания процедуры вызова. Выступление Оппонента не должно превращаться в представление собственного решения, его задача – помочь улучшить решение Докладчика.

**Рецензент** – команда, участник которой даёт краткую оценку выступлений докладчика и оппонента, включая произошедшую между ними дискуссию. Выступающий участник представляется до начала рецензирования.

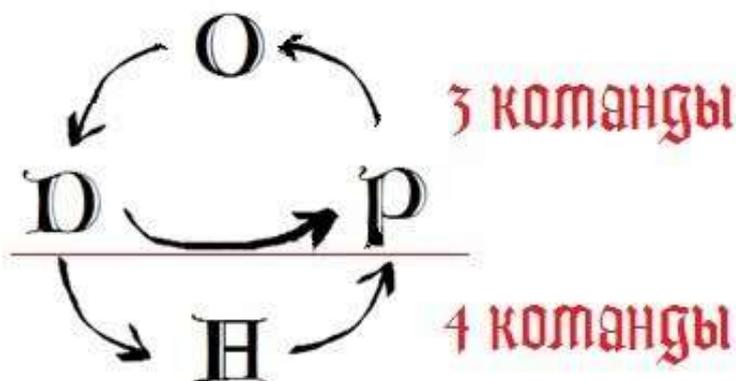
**Наблюдатель** – команда, не принимающая активного участия в действии.

**Ведущий** – член Жюри или Оргкомитета, который обеспечивает соблюдение правил и регламента боя. Имеет право удалить из аудитории любого, кто не соблюдает правила или регламент. Все спорные вопросы в течение боя разрешаются ведущим.

**Жюри** – учёные-физики, студенты и преподаватели, выбранные Оргкомитетом для оценки выступления команд.

**Коэффициент** (Докладчика, Оппонента, Рецензента) – число, на которое нужно умножить среднюю оценку участника в соответствующей роли, чтобы получить число очков команды за действие (см. Подведение итогов). В начале Турнира коэффициенты у всех команд равны соответственно 3, 2 и 1. Коэффициент Докладчика команды может уменьшиться после превышения ей допустимого числа отказов (см. Процедура вызова). Коэффициенты Оппонента и Рецензента измениться не могут.

## Физический бой



### Порядок проведения физбоя

Все команды участвуют в трёх отборочных боях. Физбой проходит в три или четыре действия (по числу команд).

В каждом бою команда выступает в трёх или четырёх ролях: Докладчик, Оппонент, Рецензент, Наблюдатель. Порядок выступлений и противники в первом действии определены жеребьёвкой,

проведённой в начале турнира. После каждого действия команды меняются ролями по представленной выше схеме – методом циклической перестановки. Таким образом, каждая команда участвует во всех ролях.

Во время действия команду представляет только один участник. Команда может помогать с показом экспериментов и компьютерной презентации, передавать записки (кроме ответов на вопросы Жюри). Во время боя члены команды общаются только между собой, не получая никаких консультаций от своего руководителя или иных лиц. Разрешены иные источники информации (на усмотрение ведущего).

Ни один член команды не представляет команду более двух раз в одном отборочном бое; и более трёх раз в роли докладчика или оппонента за все отборочные бои. В финальном бою каждый член команды представляет команду не более одного раза.

### Процедура вызова

Оппонент может вызвать Докладчика на любую задачу со следующими исключениями:

- а) задача ранее была отклонена Докладчиком;
- б) задача ранее была доложена Докладчиком;
- в) задача ранее была доложена в этой секции;
- г) задача ранее была оппонирована Оппонентом;
- д) задача ранее была доложена Оппонентом.

Если для вызова не осталось задач, исключения д), г) и в) последовательно снимаются в указанном порядке, в том числе по ходу текущего вызова на задачу.

Докладчик может отклонить вызов на две различные задачи без штрафа. При каждом последующем отклонении вызова коэффициент Докладчика уменьшается на 0,5 (см. подведение итогов). Это уменьшение перестаёт действовать в следующих отборочных боях. В случае отказа Оппонент вызывает Докладчика на следующую задачу и так далее, пока Докладчик не примет вызов.

## Состав действия

№ п/п	Этапы действия	Время, мин	
1	Процедура вызова (отсутствует в финале)	2	
2	Подготовка докладчика	2	
3	Представление доклада	до 10	
4	Уточняющие вопросы Оппонента	до 8	2
5	Подготовка оппонента		2
6	Выступление оппонента		4
7	Дискуссия докладчика и оппонента	8	
8	Вопросы Рецензента к докладчику и оппоненту	до 7	2
9	Подготовка рецензента		1
10	Выступление рецензента		4
11	Тройная дискуссия	6	
12	Заключительное слово докладчика	1	
13	Вопросы жюри	5	
<b>Итого:</b>		<b>49</b>	

За соблюдением временного регламента следит Ведущий.

- 1) Подготовка к докладу включает в себя проверку оборудования и совместимости форматов презентации и видео с программным обеспечением компьютера
- 2) Вопросы Жюри, Оппонента и Рецензента должны быть краткими и подразумевать краткий ответ.
- 3) Оппонент и рецензент могут сами распределить время между вопросами, подготовкой и выступлением, но потратить не более 8 и 7 минут соответственно.
- 4) В тройной дискуссии участвуют докладчик, оппонент и рецензент

### Финальный физический бой

Три первых (по сумме очков за отборочные бои) команды участвуют в одном финальном бою. При наличии только одной команды, выигравшей все отборочные бои, она также участвует в финальном бою. После объявления результатов отборочных боёв команды, прошедшие в финальный бой, самостоятельно выбирают задачи для доклада на финале. Если несколько команд выбрало одну задачу, преимущество отдаётся команде, набравшей большее количество баллов в отборочных боях. Сделанный выбор должен быть доведён до сведения Оргкомитета в течение часа после объявления результатов отборочных боёв.

Порядок выступлений команд в финале определяется жеребьевкой перед его началом.

Команда-победитель финального боя объявляется победителем Турнира.