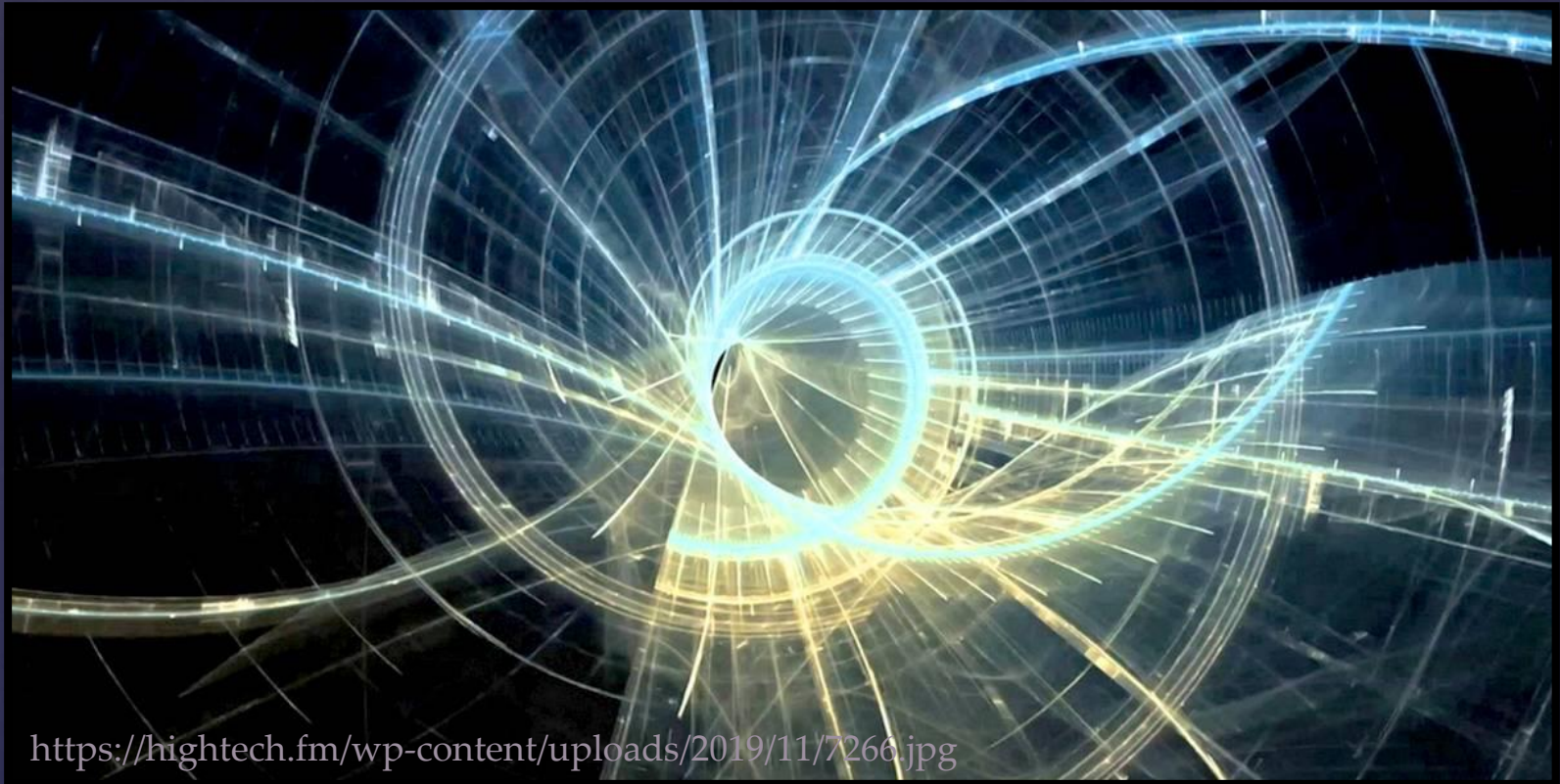


Квантовые шахматы

{ Остапович Дмитрий, 11 Л
{ Дзестелов Хетаг, 11 Е

Научный руководитель – М.С. Лурье, ООО «С-Терра СиЭсПи

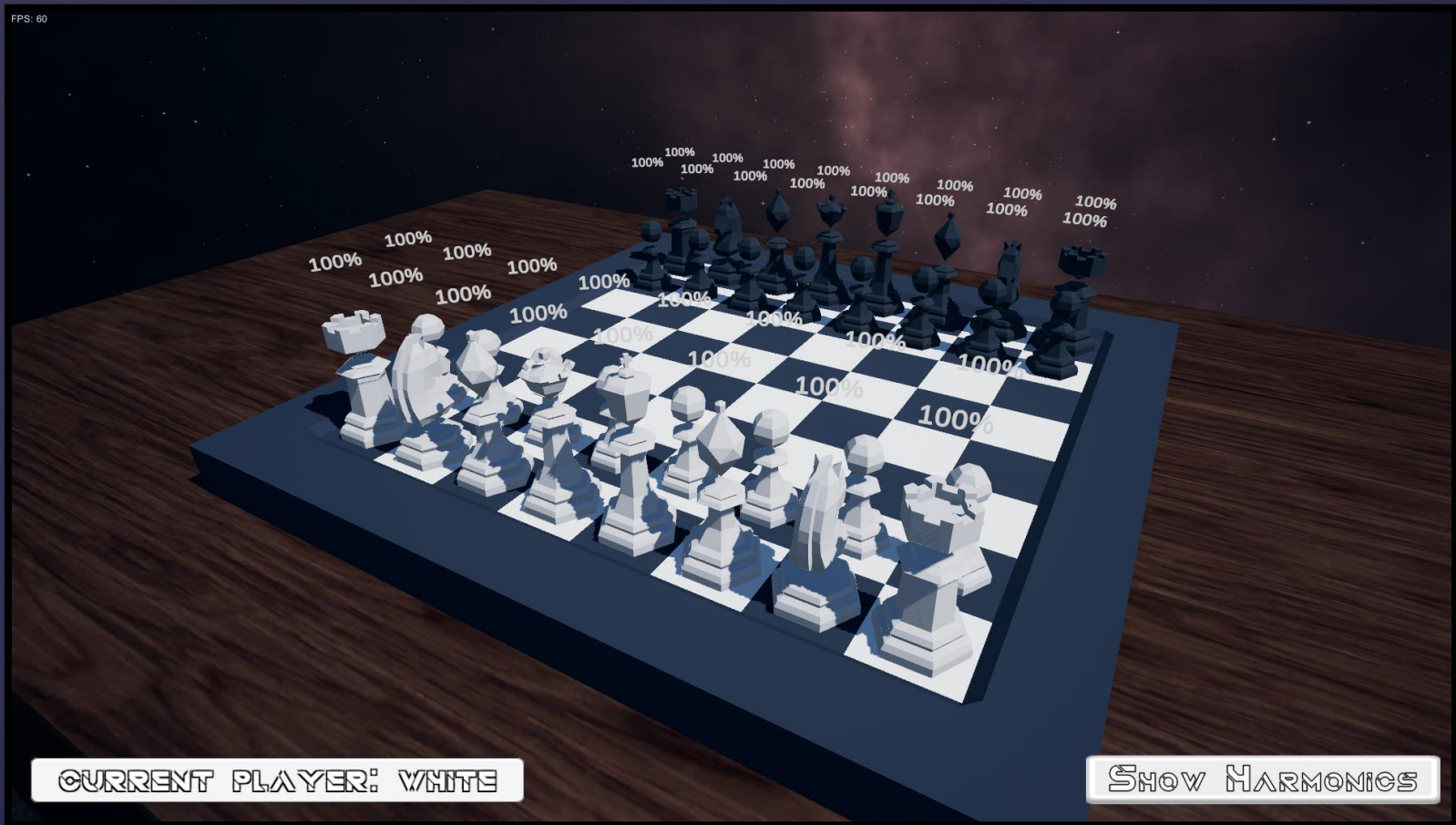
Зачем?



<https://hightech.fm/wp-content/uploads/2019/11/7266.jpg>

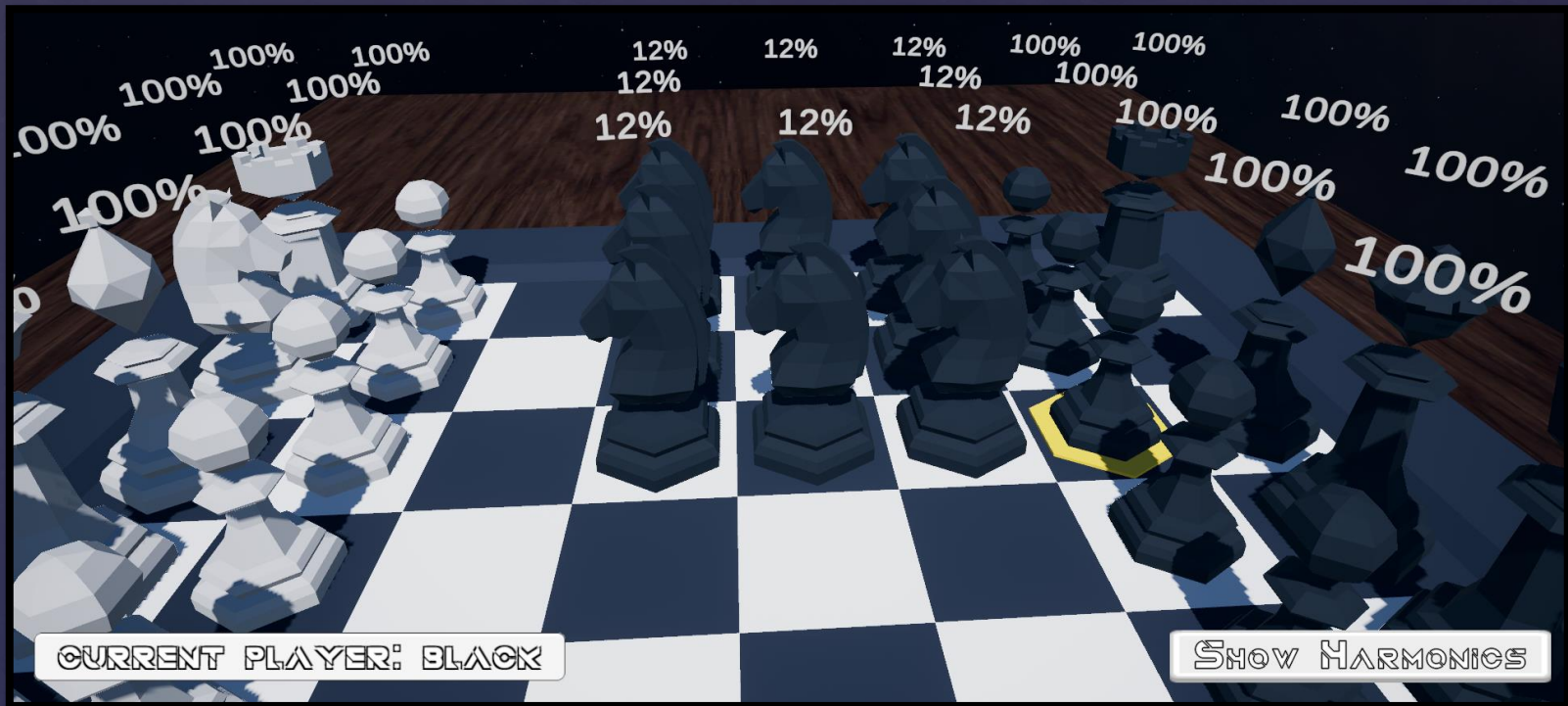
- Знакомство с квантовой физикой
- Развитие «квантового» мышления
- Перспективное, бурно развивающееся направление

Почему шахматы?



Игра с тысячелетней историей, известная каждому

Что?

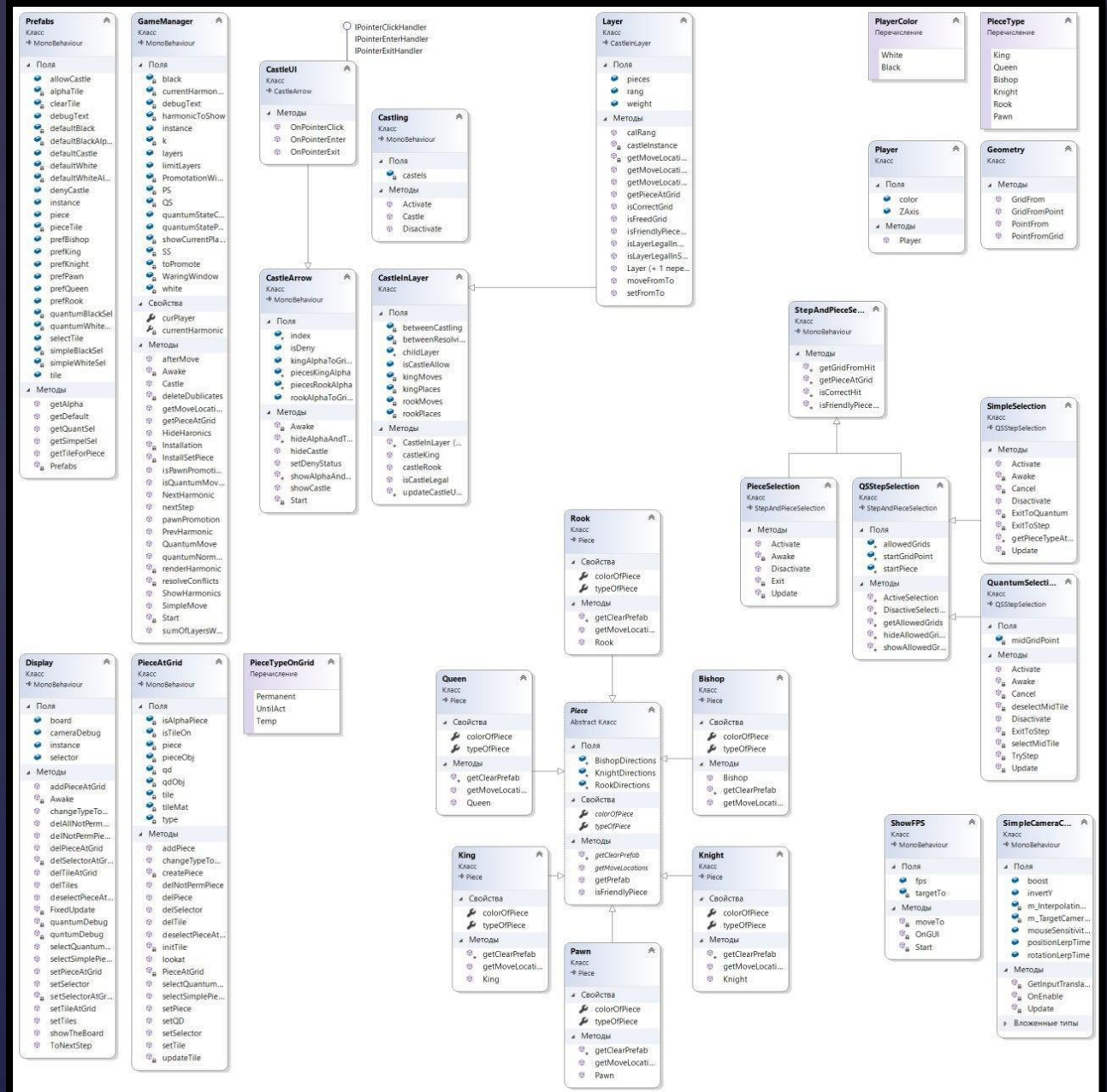


5 принципов:

- Квантованное пространство и время
- Принцип Паули
- Суперпозиция
- Запутанность
- Возможность коллапса волновой функции

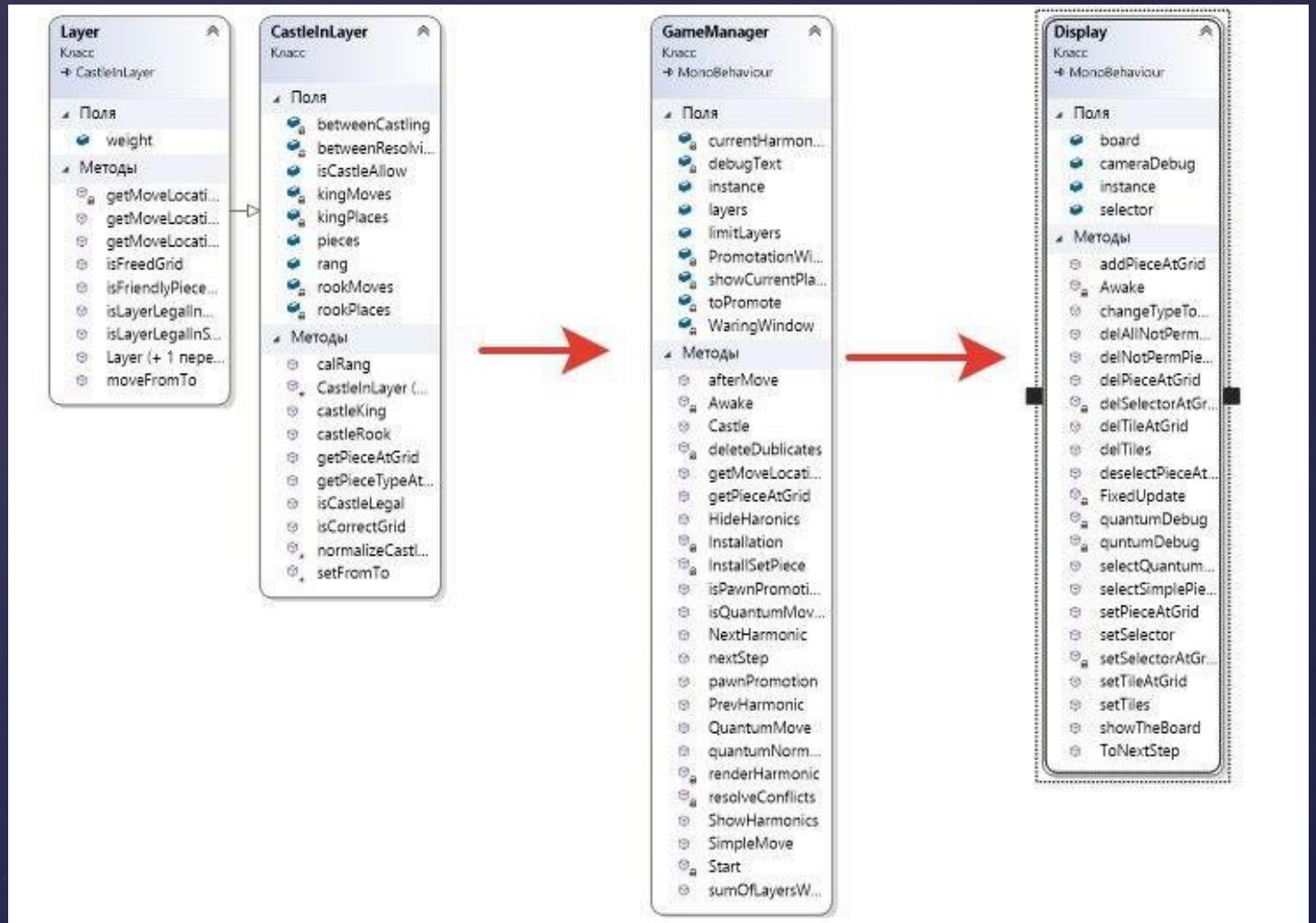
Как?

Проект написан
на игровом движке
Unity 3D,
на языке C#



Как?

3 этапа
обработки



Как?



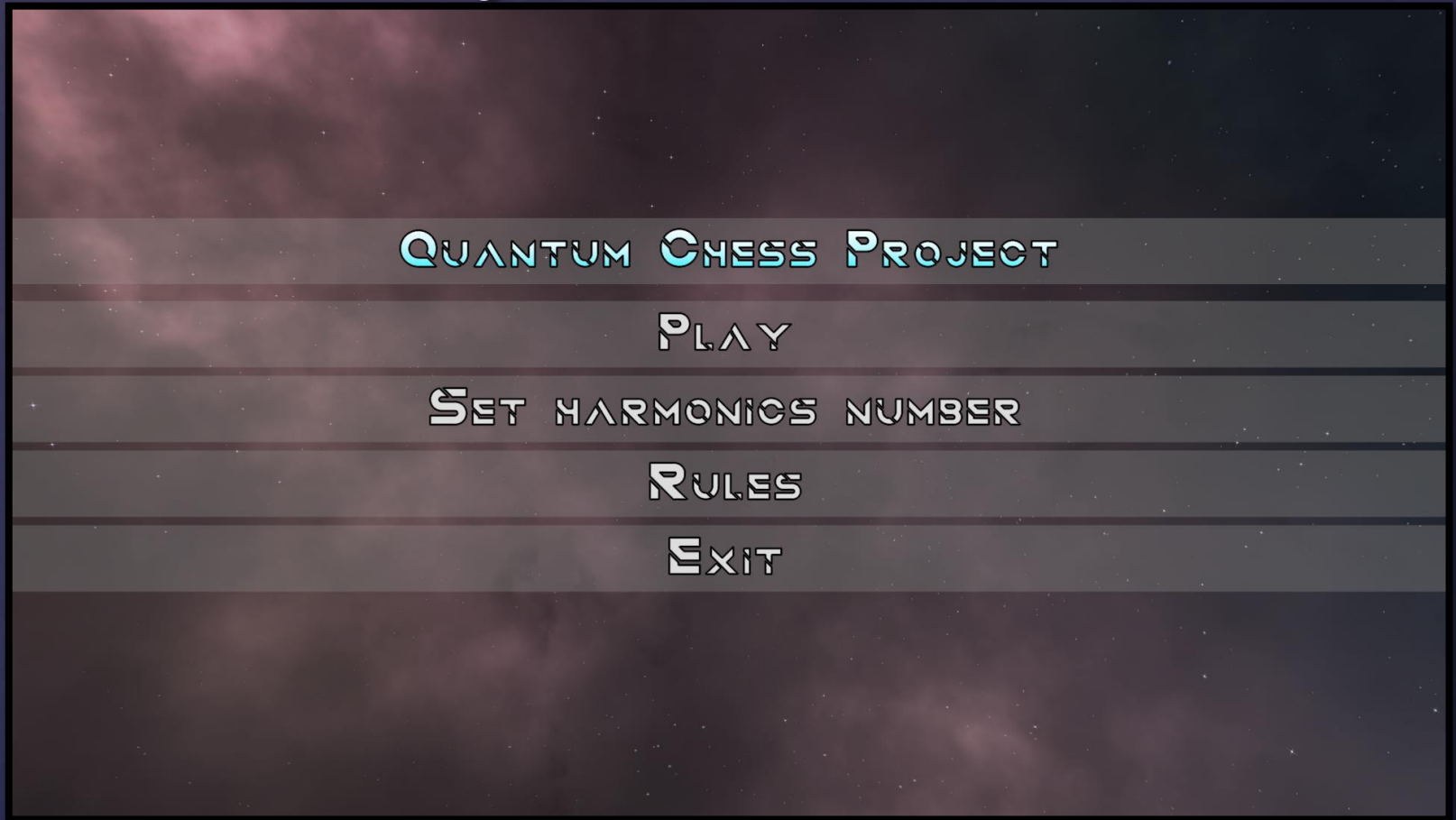
Квантовая рокировка – исключение из всех правил

Что получилось?



Наглядно. Уникально. Работает!

Что получилось?



Доступно. Удобно. Сложно (но это не точно)!

Что дальше?



Будет еще круче, но как – не расскажем!

Благодарности

Садохову Вадиму

Беляеву Андрею

Дзахоеву Георгию

Корнилаеву Димитрию

Смокотиной Анастасии

Лаптевой Анне

Рубцову Александру

И, конечно, нашим родителям